IP EYE ANYWHERE™ Network Camera

QUICK INSTALLATION GUIDE 3
KURZ INSTALLATIONSANLEITING 11
GUIDE D'INSTALLATION RAPIDE 19
BREVE MANUAL DE INSTRUCCIONES 27
GUIDA RAPIDA ALL'INSTALLAZIONE 35
KORTE INSTALLATIE HANDLEIDING 43

20239/20080117 • IP Eye Anywhere™
ALL RIGHTS RESERVED MARMITEK ©

MARMITEK®

AVISOS DE SEGURIDAD

- Para evitar un cortocircuito, este producto solamente se usa en casa y en habitaciones secas. No exponga los componentes del sistema a la lluvia o a la humedad. No se use cerca de una bañera, una piscina, etc.
- No exponga los componentes del sistema a temperaturas extremamente altas o a focos de luz fuertes.
- En caso de uso indebido o modificaciones y reparaciones montados por su mismo, la garantía se caducará. En caso de uso indebido o impropio, Marmitek no asume ninguna responsabilidad para el producto. Marmitek no asume ninguna responsabilidad para daños que resultan del uso impropio, excepto según la responsabilidad para el producto que es determinada por la ley.
- Este producto no es un juguete. Asegúrese de que está fuera del alcance de los niños.
- Nunca abra el producto: Puede contener piezas que se encuentren bajo una tensión mortal. Deja las reparaciones o servicios a personal experto.
- No conecte el adaptador de red a la red de alumbrado antes de que haya controlado si la tensión de red corresponde con el valor indicado en la estampa de tipo. Nunca conecte un adaptador de si ése está dañado. En este caso, por favor entre en contacto con su proveedor.

1 PRIMEROS PASOS

Contenido del paquete

Compruebe minuciosamente los artículos que contiene el paquete. Éste debe contener los siguientes artículos. Si alguno de ellos falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor autorizado regional.

✔ Una cámara para conexión en red Marmitek IP Eye Anywhere™.
✔ Un adaptador de alimentación de CA.
✔ Una antena externa (para el modelo inalámbrico).
✔ Una base para la cámara.
✔ Un cable Ethernet (tipo RJ-45).
✔ Un CD-ROM de instalación (Inglés).
✔ Una Guía de instalación rápida.

Requisitos del sistema

■ **Conexión de red**

LAN:	Ethernet 10Base-T o Fast Ethernet 100Base-TX.
WLAN:	IEEE 802.11b/g (para el modelo inalámbrico).

■ **Acceso a la cámara usando un explorador Web**

Plataforma:	Microsoft® Windows® 2000/XP/Vista/7
Procesador:	Intel Pentium III 800 MHz o superior
Memoria RAM:	512 MB
Resolución:	800x600 o superior
Interfaz del usuario:	Microsoft® Internet Explorer 5.0 o posterior

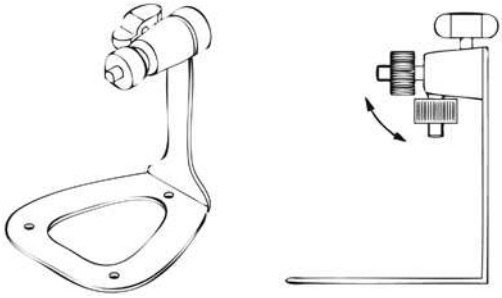
■ **Software UltraView**

Platafprma:	Microsoft® Windows® 2000/XP/Vista/7
Procesador:	Intel Pentium III 800MHz o superior y 512MB RAM for 1 cámara conectada
Procesador:	Intel Pentium 4 3.4 GHz o superior y 2GB RAM for 9 ~16 cámara conectada
Resolución:	1024x768 o superior

2 CONFIGURAR LA CÁMARA

Instalar la base de la cámara

La cámara incluye una base, que utiliza un cabezal con tornillo esférico giratorio para fijarse al orifico del tornillo de dicha cámara. Cuando la base de la cámara está acoplada, puede colocar ésta en cualquier lugar montándola a través de los tres orificios de los tornillos situados en la parte inferior de la base.



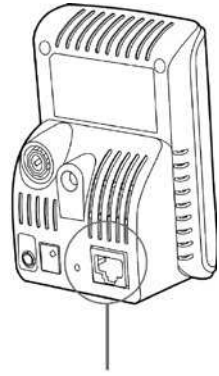
Base de la cámara

Conectar la IP Eye Anywhere™ cámara a una red LAN

Use el cable Ethernet proporcionado para conectar la cámara a la red de área local (LAN).

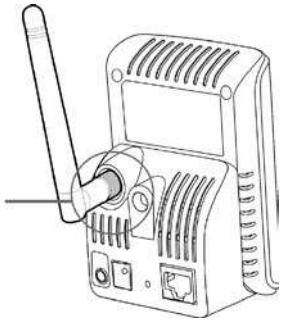
Cuando conecte el adaptador de alimentación de CA, la cámara recibirá alimentación automáticamente. Puede comprobar el estado de la alimentación a partir del LED de alimentación situado en el panel frontal de la cámara.

Una vez conectada, el LED de enlace comenzará a parpadear en color verde. La cámara se encontrará en el modo de espera y lista para usarse.



Conectar el cable Ethernet

© MARMITEK



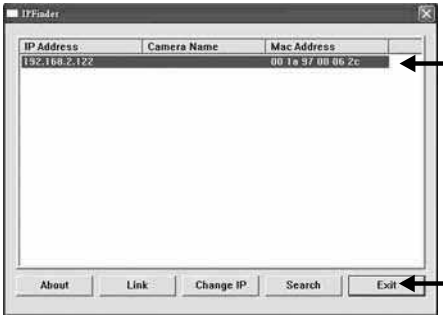
Conectar la cámara a una red WLAN
Si usa una red inalámbrica en su entorno de aplicación, es necesario acoplar la antena externa incluida a la cámara.
Cuando la cámara reciba alimentación, buscará automáticamente cualquier punto de acceso con un SSID "predeterminado".

NOTA Si la cámara no puede conectarse a la red inalámbrica, tendrá que instalarla en una red LAN y definir la configuración WLAN.

3 OBTENER ACCESO A LA CÁMARA

Usar el buscador de direcciones IP

1. Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad de CD-ROM del equipo para iniciar el programa de ejecución automática.
2. Haga clic en el elemento **IP Finder (Buscador de direcciones IP)** para iniciar la utilidad. Aparecerá el panel de control tal y como se muestra a continuación:



Mostrar las cámaras conectadas

Haga clic en **Search (Buscar)** para localizar la dirección IP de las cámaras conectadas.
Haga clic en **Change IP (Cambiar dirección IP)** para modificar la dirección IP de la cámara seleccionada.
Haga clic en **Exit (Salir)** para cerrar la utilidad.

3. Cuando consiga la dirección IP de la cámara, inicie el explorador Web o Ultra View para obtener acceso a la cámara.

SUGERENCIA El CD-ROM de instalación contiene un programa de instalación que permite instalar la aplicación IP Finder en su PC. Para instalar IP Finder, haga clic en **Install Software (Instalar software)** y, a continuación, elija **IP Finder (Buscador de direcciones IP)** en la pantalla de ejecución automática.

Obtener acceso a la cámara

1. Abra el explorador Web en su PC (en esta guía se utiliza Microsoft Internet Explorer)
2. Escriba la dirección IP predeterminada (192.168.0.30) o la dirección IP encontrada por la aplicación IP Finder en la barra Address (Dirección) y, a continuación, presione [Entrar].
3. Cuando aparezca la ventana de inicio de sesión, escriba el nombre de usuario y la contraseña predeterminados (admin para ambos) en los campos User name (Nombre de usuario) y Password (Contraseña), respectivamente. A continuación, presione **OK (Aceptar)** para obtener acceso a la pantalla principal de la configuración Web de la cámara.
4. Haga clic con el botón derecho y seleccione **Active X Control**.
5. Haga clic en **Install** (Instalar).

6. Haga clic en **Setup (Instalar)** y, a continuación, en **Smart Wizard (Asistente inteligente)** para configurar la cámara rápidamente. El Asistente inteligente le guiará a través de la configuración necesaria con instrucciones detalladas sobre cada paso.

© MARMITEK

4 SUGERENCIAS

Para más información, consulte la Guía de instalación avanzada que encontrará en el CD-ROM de instalación proporcionado.
Para obtener detalles sobre el funcionamiento de Ultra View, consulte la Guía del usuario de software que encontrará en el CD-ROM de instalación proporcionado.
Si tiene algún problema relacionado con los productos, póngase en contacto con el distribuidor local autorizado.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Vea las páginas 32 y 33

ATENCIÓN

Este aparato es apto para su uso en todos los países de la UE y de la AELC
Atención: En los siguientes países el uso de este producto es limitado:

• Bélgica: 2.4 GHz banda de frecuencia. El uso de esta banda de frecuencia es limitada, dependiendo del departamento local. Vea esta información actualizada en http://www.bipt.be.

• Francia: 2.4 GHz banda de frecuencia. El uso de otros canales distintos de: 10, 11, 12, 13 (2457, 2462, 2467, y 2472 MHz) puede ser limitado, dependiendo del departamento local. Vea en l'Autorité de Régulation des Télécommunications (http://www.art-telecom.fr) esta información actualizada.

Información medioambiental para clientes de la Unión Europea

La Directiva 2002/96/CE de la UE exige que los equipos que lleven este símbolo en el propio aparato y/o en su embalaje no deben eliminarse junto con otros residuos urbanos no seleccionados. El símbolo indica que el producto en cuestión debe separarse de los residuos domésticos convencionales con vistas a su eliminación. Es responsabilidad suya desechar este y cualesquiera otros aparatos eléctricos y electrónicos a través de los puntos de recogida que ponen a su disposición el gobierno y las autoridades locales. Al desechar y reciclar correctamente estos aparatos estará contribuyendo a evitar posibles consecuencias negativas para el medio ambiente y la salud de las personas. Si desea obtener información más detallada sobre la eliminación segura de su aparato usado, consulte a las autoridades locales, al servicio de recogida y eliminación de residuos de su zona o pregunte en la tienda donde adquirió el producto

Datos técnicos (1)	IP Eye Anywhere 10	IP Eye Anywhere 11	IP Eye Anywhere 20	IP Eye Anywhere 21
Sensor de imagen				
Sensor de imagen	1/4" CMOS sensor colores			
Resolución	640 x 480, 320 x 240, 160 x 120			
Intensidad mínima de iluminación	0,5 LUX			
Lente				
Diafragma (F/No.)	2,6		2,8	
Longitud de foco	4,6mm		4,5 mm	
Ángulo óptico (diagonal)	60 grados			
Adaptación de imagen				
Compresión	MJPEG		MPEG4/MJPEG dual streaming	
Control de iluminación automático	Si			
Balance de blanco aotomático	Si			
Regulación de intensidad automática	Si			
Frecuencia de iluminación	50Hz, 60Hz o Outdoor			
Resolución de imagen y framerate	VGA (640 x 480): 30 fps, QVGA (320 x 240): 30 fps, QQVGA (160 x 120): 30 fps			
Multi imagen	No aplicable		3 imágenes al mismo tiempo	
Sistema				
Procesador de redes	Basado en ARM9			
Sistema ROM	4MByte NOR Flash		8MByte NOR Flash	
Sistema RAM	16MByte SDRAM		32MByte SDRAM	
Capacidad	DC5V, 230VAC 50 Hz			
Consumo	6 watts como máximo		8 watts como máximo	
Ambiente	Temperatura de funcionamiento: 0 ~ 45, humedad del aire: 20% ~ 85% no condensante			
	Temperatura de almacenamiento: -15 ~ 60, humedad del aire: 0% ~ 90% no condensante			
Audio				
Entrada de audio	No aplicable		Micrófono omnidireccional interno	
Sensitividad	No aplicable		-48dB +/- 3dB	
Respuesta en frecuencia	No aplicable		50~16000Hz	
Códec de audio	No aplicable		PCM/AMR	
Comunicación				
Ethernet	Una puerta RJ45; compatible con IEEE 802.3u			
	10/100 Mbps Fast Ethernet con Auto-MDIX			
Inalámbrico	No aplicable	802.11b/g LAN inalámbrico	No aplicable	802.11b/g LAN inalámbrico
Protocolos que se apoyan	TCP/IP, UDP, ICMP, DHCP, NTP, DNS		TCP/IP, UDP, ICMP, DHCP, NTP, DNS, DDNS, SMTP, FTP	
	DDNS, SMTP, FTP, HTTP, PPPoE, UPnP		HTTP, Samba, PPPoE, UPnP, RTP, RTSP, RTCP	
LED y botón				
LED de potencia	Naranja			
LED de enlace/actividad	Verde			
Botón de reset	Pulsar y soltar botón para reinicio (reset). Dejar pulsado más que 5 segundos para volver a ajustes por defecto			
Otros				
Antena	No aplicable	Antena dipolo externa	No aplicable	Antena dipolo externa
Puerta USB	No aplicable		Un enchufe typo A, host USB 1.1 (distribución de electricidad: 500mA máx.)	
Botón USB dismount	No aplicable		Pulsar y dejar pulsado 4 segundos para dismount componente USB	

© MARMITEK

Datos técnicos (2)	IP Eye Anywhere 10	IP Eye Anywhere 11	IP Eye Anywhere 20	IP Eye Anywhere 21
Equipo				
Ajustes de imagen	Claridad, nitidez, saturación			
Inversa y reflejada	Si			
Zoom digital	3x			
Ajuste framerate	Si (1-25fps, Auto)			
Ajuste compresión ratio	5 niveles de ajuste: lo más bajo, bajo, normal, alto, lo más alto			
Soporte 3GPP	No		Si	
Ajuste IP	Dirección IP fija, DHCP, PPPoE			
Correo electrónico	Apoya SMTP mail, planificación, cuenta de correo electrónico con dos destinos			
Organización de tiempo	Ajuste de tiempo manual, servidor de tiempo y soporte NTP			
Organización de eventos	Eventos causados por detección de movimiento o según esquema, upload imagen/enviar por correo electrónico, FTP			
	No aplicable		Registrar fichero de video en ordenador, memoria de red, USB flash disk	
FTP Upload	Planificación			
Detección de movimiento	2 ventanas adaptables			
Filtro de IP	Si			
Organización de sistema	Administración basada en Web, software de aplicación			
Configuración de componentes	Backup/restablecer a/de fichero de configuración			
Administración de usuarios	Protegido por contraseña y 3 niveles de autorización			
	Usuarios invitados solamente disponen de función Mirar video		Usuarios invitados solamente disponen de funciones Mirar video y Escuchar audio	
	Usuarios generales tienen autorización para Live view page			
	Administrador tiene Mirar video y Todos ajustes de configuración (ajuste por defecto: admin/admin)			
Protección inalámbrica	No aplicable	WEP 64/128 bit, WPA (TKIP), WPA2	No aplicable	WEP 64/128 bit, WPA (TKIP), WPA2
Log del sistema	No aplicable		100 ítemes (como máx.) memoria en SDRAM	
Control LED	Normal / Apagado			
Smart Setup Wizard	Breve setup de instalación paso por paso			
Función de reinicio	Botón para volver a ajustes por defecto			
Navegador	Internet Explorer 6.0 o más alto, Firefox (solamente modo MJPEG), Safari (solamente modo MJPEG)			
API	Para desarrollar software de aplicación			
Software				
OS apoyado	Windows 2000/ XP/Vista/7			
Software de aplicación	Canal: 16 CHs, Registro, Playback, Detección de movimiento, Backup/restablecer a/de fichero de configuración			
			Soporte audio	
IPFinder	Dirección IP de cámara se busca automáticamente en LAN			
Exigencias mínimas de sistema				
Genaral				
Hardware	Lector de CD-ROM			
Plataforma	Microsoft® Windows® 2000/XP/Vista/7			
Red	10Base-T Ethernet o 100Base-TX Fast Ethernet			
Inalámbrico		IEEE 802.11b/g.		IEEE 802.11b/g.
Cámara				
Procesador	Intel Pentium 3 350MHz o más alto		Intel Pentium 3 800MHz o más alto	
Memoria	128MB		512MB	
Resolución de pantalla	800x600 o más alto			
Navegador web	Microsoft® Internet Explorer 6.0 o más alto, Apple Safari 2 o más alto, Mozilla Firefox 2.00 o más alto			
Software de aplicación				
Procesador	1 cámara conectada: Intel Pentium III 800MHz; 512MB RAM 2 ~ 4 cámaras conectadas: Intel Pentium 4 1.3GHz; 512MB RAM 5 ~ 8 cámaras conectadas: Intel Pentium 4 2.4GHz; 1GB RAM 9 ~ 16 cámaras conectadas: Intel Pentium 4 3.4GHz; 2GB RAM		1 cámara conectada: Intel Pentium III 800MHz; 512MB RAM 2 ~ 4 cámaras conectadas: Intel Pentium 4 1.3GHz; 512MB RAM 5 ~ 8 cámaras conectadas: Intel Pentium 4 2.4GHz; 1GB RAM 9 ~ 16 cámaras conectadas: Intel Pentium 4 3.4GHz; 2GB RAM	
Resolución de pantalla	1024x768 o más alto			